

# Netlabs Developer Workshop 2007



Stručný výtah prezentací  
ze setkání vývojářů  
pro OS/2 a eComStation

Jarda Kačer  
[jarda@kacer.biz](mailto:jarda@kacer.biz)

Český Warpstock 2007  
Mladá Boleslav, 6.-7.10.2007

# Introduction to NOM [1/4]

- Chris Wohlgemuth
- Netlabs Object Model, open-source náhrada SOM
- „Lehkotonážní“ objektový systém
- Binární kompatibilita, nejsou třeba zdrojáky
- Základní postup:
  - Vytvoření IDL
  - Kompilace IDL
  - Přidání C kódu

# Introduction to NOM [2/4]

- Současný stav – první beta verze
  - NOM IDL kompilátor
  - Garbage collector
  - Knihovny tříd
  - Vytváření tříd a objektů
  - Dědění
  - Přepis metod
- Používá GTK
- Zatím C, bude podpora pro C# a Javu

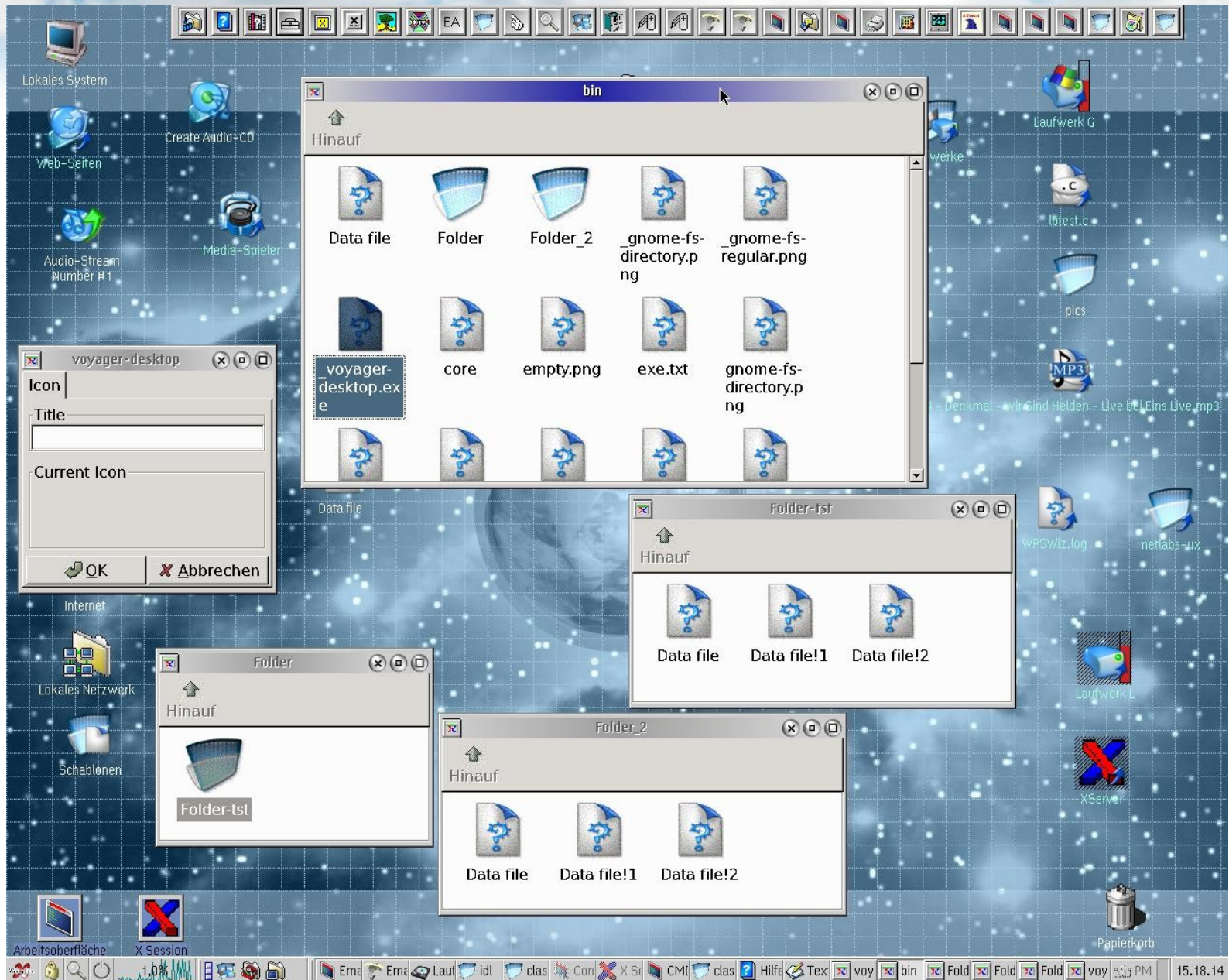
# Introduction to NOM [3/4]

The screenshot displays three overlapping windows on a Windows desktop:

- Command line: obj**: Shows the output of a program listing registered classes and their methods. It includes details for classes like `M_WPFolder`, `M_WPFileSystem`, and `M_WPObject`, along with their respective method indices and addresses.
- H:/cwshell/obj**: A file explorer window showing a list of files and folders. A context menu is open over the file `client.map`, with options like `obj_wpModifyPopupMenu`, `Open`, `Settings`, `Help`, `fdr_wpModifyPopupMenu`, and `Open Parent`.
- Debug**: A debug window showing the execution flow of the program, including messages like "DW started...", "Created desktop object:", and "fdr\_wpOpen: opening H:/cwshell/obj".



# Introduction to NOM [4/4]



# Utilizing Multi-Core Processors

- Keith Merrington
- Spíš přehled API ohledně vláken, semaforů apod.
- Přehled SMP vlastností

# The Voyager Project – Where Are We Now? [1/3]

- Adrian Gschwend
- Zaměření na desktop
- Vývoj i na jiných OS: Unix, Windows, ...
- Stávající komponenty:
  - Netlabs Object Model místo SOM
  - Voyager Desktop místo WPS
  - Cairo místo GPI/GDI
  - GTK+ místo PM
  - Triton pro multimedia

# The Voyager Project – Where Are We Now? [2/3]

- Má následovat:
  - Bezpečnost
  - Neptune – window manager pro Cairo
  - Cairo nad OpenGL
  - Ovladače pro OpenGL od Xorg
- Budoucí binární kompatibilita s OS/2
  - Zřejmě ve VM – VirtualBox
  - Nebo OS/2 personality nad jiným OS



# The Voyager Project – Where Are We Now? [3/3]

- Dokumentace: DocBook :-)
- Buildovací prostředí: Gentoo portage pro OS/2
- PR :-)
  - We need more contributors
  - We need publicity
  - We need money
  - Order doesn't matter
  - Local guerrilla groups

# A Freely Programmable USB Interface for eCS – Focusing on the DLP-USB245M

- Uwe Hinz
- Použití OS/2 pro měření a řízení
- Jak rozchodit USB zařízení
- Jak používat USB analyzér
- Výsledek: První USB teploměr pro OS/2

# How to Create Popular Software Products for eComStation

- Eugene Gorbunoff
- Co a jak dělat
- Pro koho
- Za kolik
- Občas dost šílený nápady

# eComStation User Interface

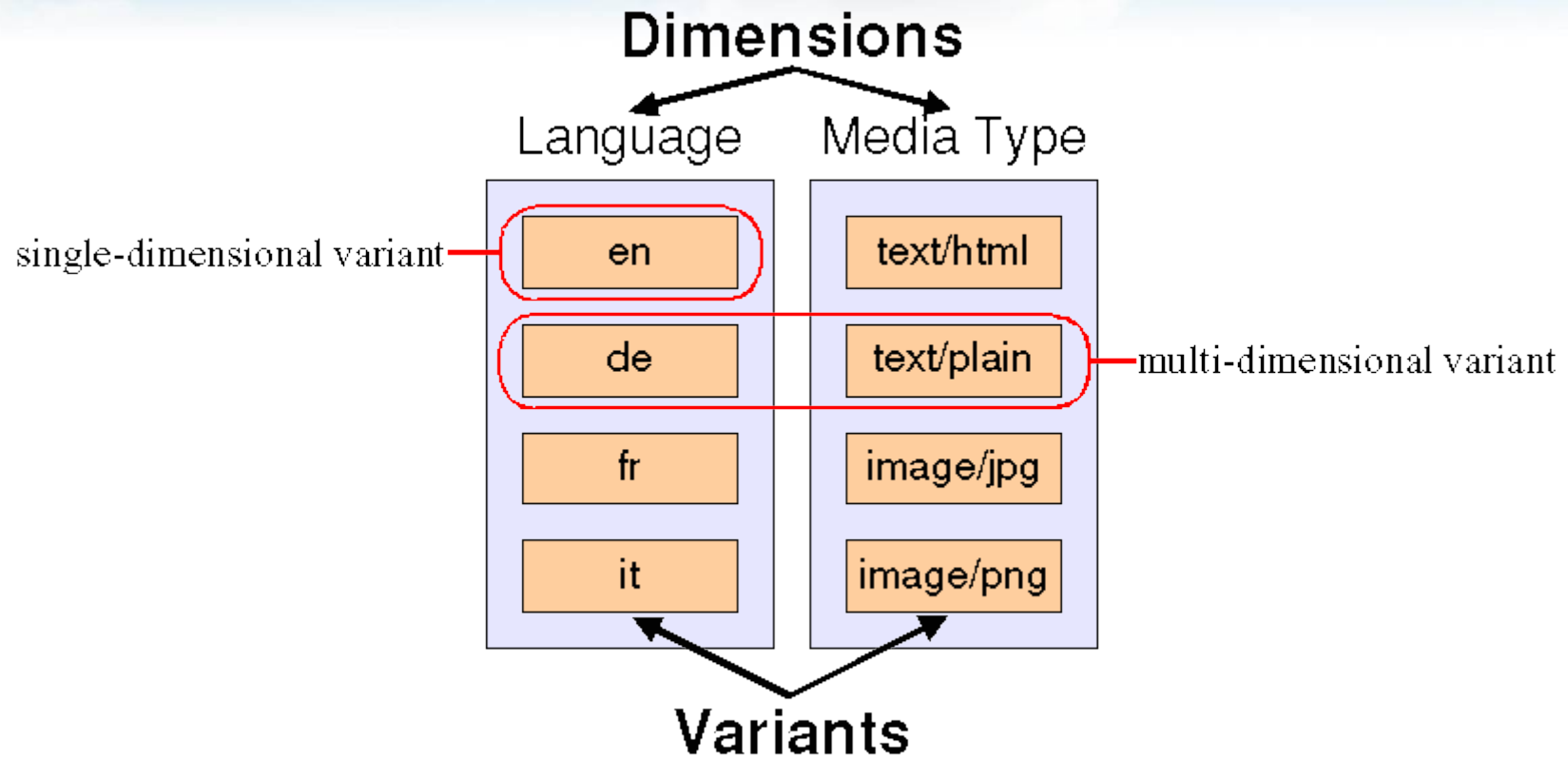
- Eugene Gorbunoff
- Přehled toho, co by se mohlo vylepšit na stávajícím UI
- Občas fajn nápady, občas hrůza, celkově chaos



# Managing Program Resources 1

- Christian Langanke
- Adaptace konceptu Content Negotiation do prostředí desktopových aplikací
- Designový návrh pro Voyager
- Současný stav: message soubory, DLL s lokalizací apod.
- Základní pojmy:
  - Varianta zdroje
  - Dimenze zdroje
  - Seznam s prioritami variant

# Managing Program Resources 2



# Brief Introduction to a Perspective OS Design

- Yuri Proniakin
- Naprostá tragédie

# VirtualBox [1/2]

- Robert Henschel
- Komerční prezentace od InnoTeku
- Modularita:
  - Core
  - COM (Windows) nebo XPCOM (jinde) API
- Host: Windows, Linux, MacOSX, OS/2 prý brzy



# VirtualBox [2/2]

- Možnosti:
  - Snapshoty virtuálního stroje
  - Sdílené složky
  - Remote desktop protocol
  - USB over RDP
- Verze
  - Komerční
  - Osekaná open-source bez některých vlastností

# Developing GUI Applications Using Qt

- Dmitry Kuminov
- Použití Qt verze 3 na OS/2
- Knihovna pro tvorbu GUI
- Přenositelné mezi různými platformami

# XML from REXX [1/2]

- Christian Langanke
- Existuje už REXXML
  - Kompletní implementace libxml API
  - Neodpovídá zvyklostem v REXXu
  - Načtení do DOM stromu, práce s pointerem v REXXu
- Cíle:
  - Dodržet zvyklosti platné v REXXu
  - Jednoduchost nad úplnost funkčnosti

# XML from REXX [2/2]

- Založeno na použití „stem“ proměnných
  - Něco jako pole: proměnná.index
  - Index 0 = velikost pole
  - Můžou se vnořovat – Lze tak reprezentovat XML dokument
- Umí validovat oproti DTD nebo XML schématu
- Zatím read-only



# Zákulisní drby, statistika, ...

- DFSee přeportováno na MacOSX
  - Prý překvapivě snadno
- Každý den 28 účastníků z 9 zemí, celkem 34 lidí

# Co ten špás stojí

- 45 Euro účast
- 5200 Kč letenka
- Cca 30 Euro jídlo
- 1660 Kč ubytování
- Jeden víkend volného času